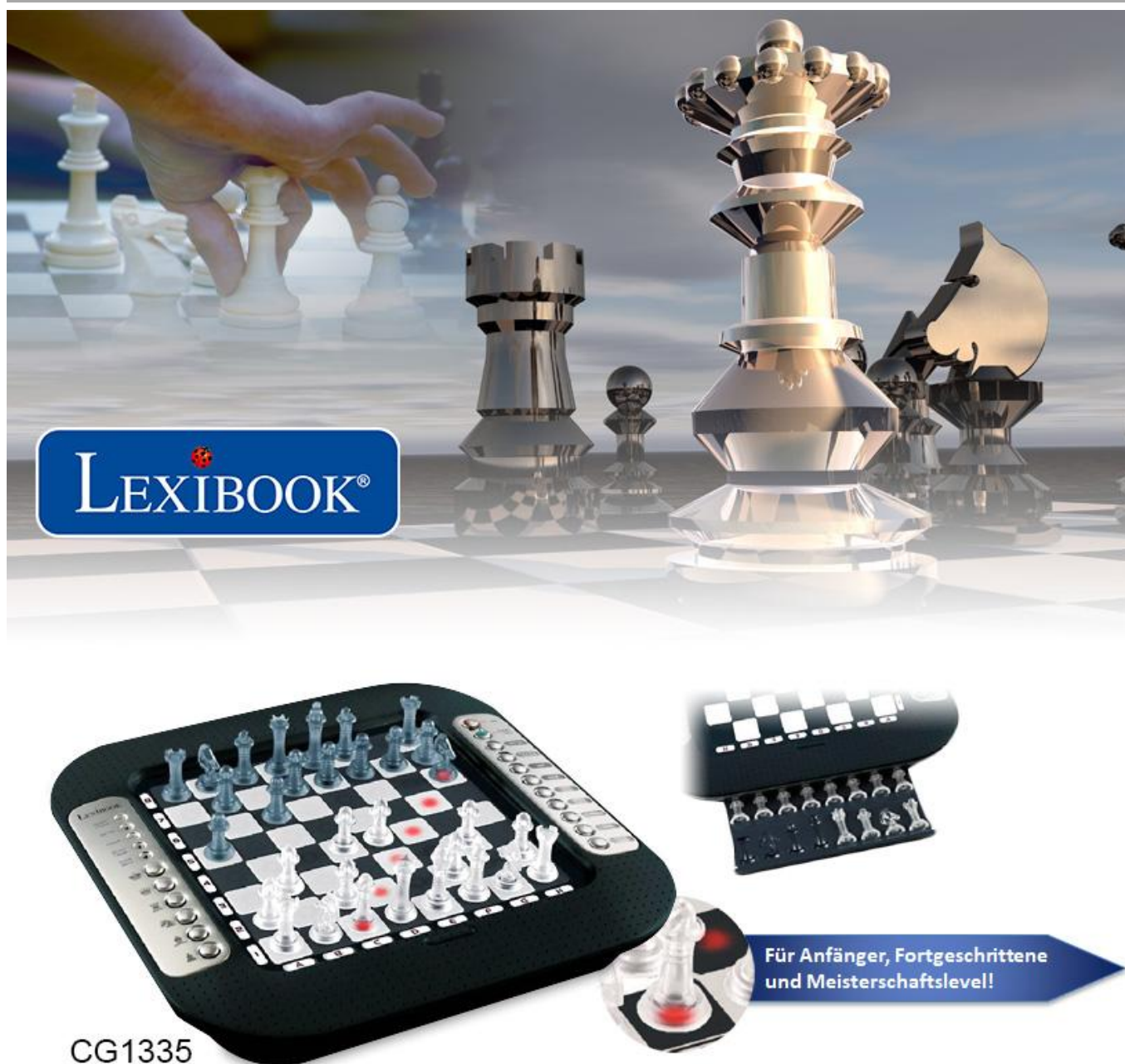


Vielleicht jetzt zu Weihnachten wieder ein sinnvolles Geschenk? ;-)



CG1335

ChessMan® FX – Elektronisches Schachspiel

Bist du bereit für ein einzigartiges Schacherlebnis?

- Die visuellen Effekte variieren je nach Schachfigur und Spielsituation!
- Anfänger haben Glück! 20 der 64 Levels sind für Anfänger gedacht: um die ersten Züge zu lernen und Spielsituationen zu lösen.
- Funktionen, die speziell an Experten angepasst wurden:
 - ELO 1800-Norm (künstliche Intelligenz),
 - Geschwindigkeitsherausforderung,
 - Lernmodus (zeigt an, ob der gespielte Zug optimal ist)...
- Integriert alle Regeln: 50 Züge Regel, Patt und Unentschieden, die Beförderung von Bauern und die Gefangennahme „en passant“.
- Smart Game-Hilfefunktionen: Tipp, Zurücknehmen, Verschieben, Überprüfen, Einrichten und Multimove (um ein Spiel zwischen zwei Spielern zu leiten).
- Modernes Design, visuelle Effekte, Spielinteraktion...
- Praktisch: 2 Fächer zur Aufbewahrung von Schachfiguren.
- Batteriebetrieb: 3 x AA (nicht enthalten)

Chesslight® – Elektronisches Schachspiel

LCG3000



AB 7 JAHRE
1-2 SPIELER
64 SCHWIERIGKEITSSTUFEN
ELO 1800 SYSTEM



Transparente Figuren und Modernes Design

- Einzigartiges «Elektronisches Schachspiel».
- Zeitlose Farben und modernes Design.
- Transparente Schachfiguren.
- Farben und Lichteffekte (64 LEDs).
- Progressiv und umfassend: 64 Schwierigkeitsstufen, unterteilt in 4 Spielstile, ELO 1800, Lernmodus (Bewertung: Wenn der Zug nicht optimal ist, kann der Spieler erneut versuchen).
- 50 Regeln für Züge. Pat und Remis, die Züge der Bauern und das „en passant“ Schlagen.
- Spaß: Multizug-Funktion zur Regelung eines Spiels zwischen zwei Spielern!
- Stromversorgung: 4 x AA / LR6 (nicht enthalten)

ChessMan® – Elektronisches Schachspiel

CG1300



AB 7 JAHRE
1-2 SPIELER
64 SCHWIERIGKEITSSTUFEN
ELO 1800 SYSTEM

64 Spiellevels. Darunter 5 Anfängerlevels, in denen der Schachcomputer auch mal beabsichtigt Schachfiguren opfert, um seinen Gegner zu ermutigen.

- Speziell für Anfänger entwickelte Funktionen: Training, Empfehlung, Schachzüge zurücknehmen.
- Beherrschen: Ein Lernmodus, in dem der Computer dem Spieler anzeigt, ob eine Bewegung optimal ist oder nicht.
- Motivieren: Der Computer führt den Spieler durch das Ausgeben von Hinweisen.
- Fortschritt: ELO 1800, Visualisierung der gespielten Züge durch LED (Leuchtdioden), sensorisches Schachbrett zum Speichern aller Züge, Spielen gegen den Computer oder mit einem anderen Spieler.
- 3 x LR6 / AA (nicht enthalten)

Lexibook CG1335 ChessMan FX - Elektronisches Schachspiel

Preis: **57,00 EURO**

EAN: 3380743022987

VPE: 6

Delivery Time: ~1-2 Wochen

Lexibook LCG3000 ChessLight - Elektronisches Schachspiel

Preis: **48,00 EURO**

EAN: 3380740020511

VPE: 5

Delivery Time: ~1-2 Wochen

Lexibook CG1300 ChessMan - Elektronisches Schachspiel

Preis: **39,50 EURO**

EAN: 3380740028746

VPE: 6

Delivery Time: ~1-2 Wochen

Mehr von Lexibook:

Gesamtprogramm: www.new-tech-products.com/support/Lexibook_NTP_March_2020_small.ppt

Preisliste: www.new-tech-products.com/support/NTP-Preisliste_September_2020_Lexibook_HEK_v1.pdf

Bestellungen bitte an: auftragsbearbeitung@ntp-gmbh.com

Alle Preise verstehen sich zzgl. der jeweiligen gesetzlichen Mehrwertsteuer

Interesse an mehr?

Und hier ein Überblick über die NTP-Sortimente:

www.new-tech-products.com/products/pdf/NTP-Products-Overview.pdf



Mit freundlichen Grüßen

Rolf Olejniczak-Burkert
New-Tech-Products Handels GmbH

Phone : +49 (0) 7308 / 811 00 - 0 (Zentrale)

Fax : +49 (0) 7308 / 811 00 - 19

www.new-tech-products.com

Nersinger Straße 14-16 • 89275 Elchingen • Germany
Sitz Ulm - HRB 4496 Amtsgericht Ulm
Geschäftsführer: Rolf Olejniczak-Burkert
UST-IDNr.: DE813398643

Sollten Sie (%Email%) diesen Email-Newsletter nicht länger wollen,
antworten Sie bitte einfach mit einem [REMOVE](#) in der Betreffzeile.